



Merick Calc 3000

Úpravy tiskových sestav



Obsah:



Úvod.....	2
Jak ovládat editor	3
Panel nástrojů.....	3
Panel prvků:	4
Panel vlastností prvků:	4
Jak vybrat prvek/prvky	4
Jak změnit polohu a velikost prvku	5
Jak změnit pořadí vykreslování prvku	5
Jak kopírovat prvek/prvky	5
Jak odstranit prvek.....	5
Uspořádání tiskové sestavy	5
Jak nastavit parametry sestavy	6
Jak nastavit prostředí editoru	7
Jak uložit předlohu a zavřít editor.....	7
Jak prohlížet sestavu před tiskem.....	7
Prvky tiskové sestavy a jejich vlastnosti.....	9
Textové prvky a jejich vlastnosti	9
Čáry a jejich vlastnosti.....	10
Plošné prvky a jejich vlastnosti.....	11
Obrázky a jejich vlastnosti	11
Jak definovat funkci	11
Seznam parametrů.....	13
Seznam formátů data a času.....	14
Závěr.....	14

Úvod

Účelem tiskové sestavy je zobrazit a **vytisknout data z databázové tabulky**. Každá databázová tabulka je uspořádána do řádků a sloupců.

Řádek databázové tabulky odpovídá **záznamu**. (Např.: Záznamem v tabulce skladových položek je konkrétní skladová položka, záznamem v tabulce položek nabídky je jedna konkrétní položka nabídky apod.). Jeden záznam v tiskové sestavě odpovídá jednomu **tělu sestavy**.) V každé části programu se pracuje s jinou databázovou tabulkou. Proto také když stisknete tlačítko „Tisk“ v modulu SKLADY zobrazí se jiné tiskové sestavy než např. ve vlastnostech nabídky.

Výsledný vzhled tiskové sestavy je dán předlohou tiskové sestavy. Předloha tiskové sestavy je textový soubor, který obsahuje popis jednotlivých oddílů a typ a umístění jednotlivých prvků v oddílech. Soubory s předlohami mají příponu *.MCR.






Tiskové sestavy, které jsou dodávány s programem, jsou tzv. **systémové**. Systémové sestavy nelze měnit, tj. nelze je otevřít v editoru tiskových sestav. Potřebujete-li nějakou tiskovou upravit nebo vytvořit novou, **vytvořte kopii** podobné tiskové sestavy (v seznamu tiskových sestav v okně „Tisk“ tlačítkem  „Kopírovat“). Vytvořenou kopii již můžete otevřít v editoru tiskových sestav (tlačítkem  „Otevřít“).










Jak ovládat editor

Panel nástrojů

V levé horní části okna editoru je umístěn panel nástrojů. Jednotlivá tlačítka odpovídají dostupným funkcím editoru:



-  Vytvoření nové předlohy tiskové sestavy.
-  Průběžné ukládání opravované předlohy na disk.
-  Vyřazení označeného prvku nebo skupiny prvků z předlohy.
-  Otevře dialogové okno pro nastavení vlastností vybraného prvku. Totéž je možné docílit dvojitým kliknutím na příslušný prvek.
-  Zpět (undo) - zrušit právě provedenou změnu.

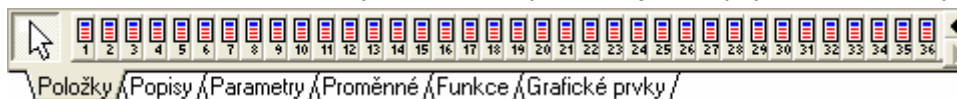
-  Vrátit (redo) - znovu provést změny zrušené předchozí funkcí.
-  Režim prohlížení sestavy před tiskem.
-  Zajistí okamžitý výstup na tiskárnu. Umožňuje provádět zkušební tisk.
-  Vyjmutí (vystřížení) jednoho nebo více vybraných prvků do paměti.
-  Nastavení charakteristiky tiskové sestavy jako okraje papíru, tištěné oddíly a skupiny položek.
-  Kopírování jednoho nebo více vybraných prvků do paměti.
-  Nastavení prostředí editoru.
-  Vložení jednoho nebo více vybraných prvků umístěných v paměti na určené místo v editoru sestav.
-  Uzavře okno grafického editoru a ukončí jeho činnost.

V pravém horním rohu je umístěn ovládací prvek pro nastavení měřítka zobrazení. Pod ním je navigační prvek pro změnu zobrazovaného záznamu tabulky. Již při návrhu sestavy můžete listovat v databázi. Můžete například nalistovat hodnoty nejdelší a nejkratší položky a získat tak rychlý přehled o skutečném vzhledu vytvářené předlohy.



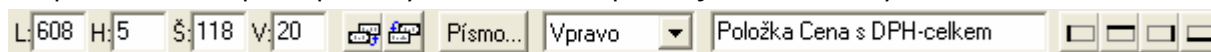
Panel prvků:

Panel prvků je umístěn vedle panelu nástrojů. Panel prvků má šest záložek pro jednotlivé typy vkládaných prvků. Na paletě tlačítek jsou prvky označeny svým pořadovým číslem. Pokud je prvků mnoho, jsou zde tlačítka pro posouvání paletou. Jestliže umístíte ukazatel myši na tlačítko prvku, objeví se popisek s názvem prvku.



Panel vlastností prvků:

Panel vlastností prvku je umístěn pod panelem nástrojů a panelem prvků. Na tomto panelu jsou zobrazeny vlastnosti právě aktivního prvku předlohy. Pomocí tohoto panelu je také možné tyto vlastnosti měnit.



Z levé strany jsou zde umístěny ovládací prvky pro nastavení **levého okraje**, **horního okraje**, **šířky** a **výšky**. Další dvě tlačítka slouží ke **změně pořadí vykreslování prvků**, které jsou umístěny přes sebe. To má význam především při vkládání plných grafických objektů. Tyto vlastnosti jsou společné pro všechny typy prvků.

Jak vybrat prvek/prvky

- Výběr prvku se provádí stiskem levého tlačítka myši. Současným stiskem klávesy Shift a tlačítka myši lze výběr zrušit.
- Výběr více prvků se provádí myší při držení stisknuté klávesy Shift. Při více vybraných prvcích je aktivním prvkem pouze jeden z nich, zpravidla první vybraný. Změnu aktivního prvku je možné provést stiskem myši na požadovaném prvku, tentokrát již bez držení klávesy Shift. Stiskem tlačítka myši mimo prvek jsou všechny výběry zrušeny.
- Prvky vložené do předlohy jsou znázorněny rámečkem. Typ rámečku je dán stavem daného prvku. Prvek může být ve čtyřech různých stavech:



prvek není vybrán



prvek je vybrán jako jediný, tj. je i aktivní



prvek je vybrán a je i aktivní (při více vybraných prvcích)



prvek je vybraný, ale není aktivní (při více vybraných prvcích)

- Výběr několika prvků je možné provést též tzv. výběrem prvků do rámu. Zarámování několika prvků provedete tak, že stisknete klávesu Shift, a následně stisknete levé tlačítko myši a tažením vytváříte a zvětšujete rám. Jakmile jsou zarámovány všechny potřebné prvky, uvolníte tlačítko myši. Tímto způsobem budou vybrány všechny prvky, které byly alespoň částečně zachyceny uvnitř rámu.

Jak změnit polohu a velikost prvku



Jak změnit polohu prvku

- Přesun pomocí myši se provede výběrem jednoho nebo více prvků, stiskem levého tlačítka myši a tažením v požadovaném směru. Posun prvku probíhá v jednotkách rastru. Velikost (jemnost) rastru lze změnit v Nastavení parametrů sestavy.
- Aktivní prvek nebo i celou skupinu vybraných prvků je možné po předložení posouvat také pomocí šipek, tj. kurzorových kláves Up, Down, Left, Right. Pokud současně stisknete klávesy **Ctrl+šipka** je prvek posouván v požadovaném směru s krokem posunu rovným jedné jednotce, tj. jedné setině palce. Tímto způsobem lze realizovat tzv. mikroposuv pro dosažení přesného umístění prvku. Pokud současně stisknete klávesy **Shift+Ctrl+šipka** je prvek posouván v požadovaném směru s krokem posunu rovným nastavené velikosti rastru.
- Změnu polohy prvku lze provést i přímým zápisem číselných hodnot na paneli vlastností prvku ("L" - levý okraj a "H" - horní okraj). Změna je provedena až po potvrzení číselné hodnoty stiskem klávesy Enter.



Jak změnit velikost prvku

- Při pohybu myši nad aktivním prvkem je měněn tvar kurzoru. V rozích a nad středy stran prvku je možné měnit velikost prvku.
 - Velikost lze měnit i současným stiskem kláves **Shift+šipka** velikost kroku je jedna jednotka.
 - Změnu velikosti prvku lze provést i přímým zápisem číselných hodnot na paneli vlastností prvku ("Š" - šířka a "V" - výška). Změna je provedena až po potvrzení číselné hodnoty stiskem klávesy Enter.
- ☒ Poznámka: Měrnou jednotkou je jedna setina palce, tj. asi 0.25 mm.

Jak změnit pořadí vykreslování prvku


Je-li vybrán jeden prvek, je možné měnit pořadí vykreslování tohoto prvku. K tomu slouží dvě tlačítka na panelu vlastností prvku. První tlačítko  přesouvá aktivní prvek dozadu, tzn. že tento prvek bude vykreslován jako první a případné další prvky ho budou překrývat. Druhé tlačítko  přesouvá aktivní prvek dopředu, tzn. že bude vykreslován jako poslední a bude ostatní prvky překrývat. Toto se především grafických prvků.

Jak kopírovat prvek/prvky

Kopírování v editoru tiskových předloh odpovídá standardu MS Windows. Stiskem kláves Ctrl + C, nebo tlačítkem  se prvek zkopíruje do schránky. Potom stiskem kláves Ctrl + V, nebo tlačítkem  se vloží obsah schránky.


- ☒ Poznámka: Stiskem kláves Ctrl + X, nebo tlačítkem  se prvek vyjme (vystřihne) do schránky.

Jak odstranit prvek

Vybraný prvek lze odstranit stiskem tlačítka  na nebo stiskem klávesy Delete. V Nastavení prostředí editoru lze vyžadovat potvrzení této operace a to různě pro výmaz jednoho prvku nebo skupiny prvků.

Uspořádání tiskové sestavy

Základní tisková sestava se může skládat z 5 **základních oddílů**. Jednotlivé oddíly jsou od sebe odděleny oddělovacím páskem. Oddělovací pásek je umístěn na spodním okraji oddílu, tzn. že popis pásku se vztahuje k oddílu umístěnému nad tímto páskem. Uchopením myši za oddělovací pásek je možné plynule měnit výšku jednotlivých oddílů. Výšku oddílu nebo jeho viditelnost lze měnit také pomocí dialogového okna **Nastavení**

parametrů sestavy, které otevřete stisknutím tlačítka  v panelu nástrojů. Do tohoto okna se dostanete také přímo pomocí dvojitého klepnutí myši na libovolném prázdném místě oddílu.

- **Začátek sestavy** se tiskne jednou na začátku stránky. Je určen například k tisku názvu sestavy, popisu apod.
- **Hlava stránky** se tiskne na začátku každé stránky. Je možné ji využít k popisu sloupců sestavy.
- **Tělo stránky** se tiskne pro každý záznam (například pro každou adresu, skladovou položku apod.).
- **Pata stránky** se tiskne na konci každé stránky. Využívá se nejčastěji k tisku čísla stránky.
- **Konec stránky** se tiskne pod posledním tělem stránky.

Kromě těchto oddílů je možné vytvářet **skupinové oddíly**. Skupinové oddíly slouží k oddělení skupin záznamů. Každá skupina má přiřazenu položku, která určuje vytváření skupin (například "Skupina adres" - řídicí položkou pro vytváření skupin je "Skupina-ID"). Každá skupina může mít oddíl začátku a oddíl konce.

- **Začátek skupiny** se tiskne na začátku skupiny záznamů
- **Konec skupiny** se tiskne pod posledním záznamem dané skupiny

Jak nastavit parametry sestavy

Nastavením parametrů tiskové sestavy se rozumí nastavení formátu papíru, oddílů a skupin tiskové sestavy.

Provádí se v dialogovém okně **Nastavení parametrů sestavy**, které se otevře stisknutím tlačítka . Toto okno má čtyři záložky: Sestava, Papír, Rastr, Oddíly, Skupiny

Sestava

- Tato záložka je především informační. V políčku „Popis“ je název tiskové sestavy. Zde název neměňte, změňte ho až ze seznamu tiskových sestav v okně „Tisk“ (z místní nabídky, která se zobrazí, když na sestavu najedete kurzorem, vyberte příkaz „Změnit název nebo poznámku tiskové sestavy“).

Papír

- V části „**Formát papíru**“ je možné vybrat velikost stránky tiskové sestavy. Pro vytvoření vlastního formátu slouží tlačítka Přidej. V části „**Orientace**“ orientaci papíru na výšku nebo na šířku.
- V části „**Dělení papíru**“ můžete nastavit tisk do více sloupců. Tímto způsobem lze vytvořit předlohu pro tisk štítků. Nastavte velikost okrajů a velikost mezery mezi jednotlivými sloupci. Při tisku jsou potom štítky "odebírány" vodorovně. Jednotkou pro nastavení mezery mezi sloupci je setina palce, tj. asi 0.25 mm.
- V části „**Okraje papíru**“ je možné nastavit šířku jednotlivých okrajů. Jednotkou pro nastavení šířky okrajů je jedna setina palce, tj. asi 0.25 mm. Pro vytvoření vlastního formátu slouží tlačítka „Přidej“.

Rastr

- Pro snadnější vkládání a zarovnávání prvků sestavy je možné zobrazit na pozadí předlohy rastr. Velikost rastru je nastavitelná nezávisle ve vodorovném a svislém směru. Jednotkou je jedna setina palce, tj. asi 0.25 mm.


Oddíly

- V části „**Nastavení oddílů**“ se zaškrtnou oddíly, které budou v tiskové sestavě použity. Viz. uspořádání tiskové sestavy. Není-li oddíl zaškrtnut, nebude ve výsledné tiskové sestavě. Vedle každého oddílu lze měnit jeho výšku. Jednotkou je opět setina palce, tj. asi 0.25 mm. Výšku oddílu lze přímo měnit v předloze uchopením myši za oddělovací pásek mezi oddíly.
- V části „**Stránkování**“ se zaškrtnout možnosti týkající se stránkování oddílů.



Skupiny

- Na této záložce je možné vytvářet a nastavovat skupinové oddíly sestavy. V seznamu jsou uvedeny již zavedené skupiny. Tlačítkem „Ins“ je možné založit novou skupinu, tlačítkem „Del“ je možné zrušit poslední skupinu.
- Pod seznamem je umístěn prvek pro volbu řídicí skupinové položky vybrané skupiny (tj. skupiny, na které je v seznamu skupin umístěn kurzor). Například skupina "Skupina adres" má řídicí položku pro vytváření skupin "Skupina-ID".
- Které skupinové oddíly se budou tisknout je určeno zaškrtnutím příslušného oddílu. Vedle každého oddílu lze měnit jeho výšku. Jednotkou je opět setina palce, tj. asi 0.25 mm.
- Ve spodní části lze určit, zda nová skupina bude začínat na nové stránce. (Políčko „Skupinová položka podle názvu“ určuje sledování položek databáze podle názvu nebo podle pořadí. Běžný uživatel se nemusí touto volbou zabývat.)

Jak nastavit prostředí editoru

Stiskem tlačítka  se zobrazí dialogové okno „**Nastavení prostředí editoru sestav**“. Toto okno má tři záložky: Prostředí editoru, Předvolené hodnoty, O knihovně Sinea.

Prostředí editoru

- První část je určena pro nastavení rastru. Uživatelé však doporučujeme použít k nastavení rastru nastavení parametrů sestavy, na záložce Rastr.
- Na této záložce můžete také nastavit **počet kroků pro sledování změn** pro tlačítka  (zpět) a  (znovu). Tyto tlačítka umožňují vrátit dříve provedené akce (kroky) a to až do zde nastaveného celkového počtu sledování změn. Je zde možné nastavit sledování těchto změn i po uložení na disk.
- Můžete zde nastavit, zda při výmazu jednoho nebo skupiny prvků budete žádání o potvrzení této akce.
- Jestliže nastavíte možnost „**Vybírat položky ze seznamu**“, objeví se na panelu tlačítek na paletě Položky ComboBox pro výběr položky ze seznamu tabulky podle názvu.
- Pomocí tlačítka „**Tiskárna**“ lze nastavit parametry tisku, pokud budete tisknout přímo z editoru tiskových seznam.



Předvolené hodnoty

- Tato záložka slouží k **nastavení výchozích vlastností vkládaných prvků**. Zde nastavené hodnoty budou použity při vkládání prvků do předlohy. Výjimkou jsou šířka a zarovnávání textu u položek tabulky, kde jsou tyto vlastnosti odvozeny z parametrů tabulky. Můžete nastavit výchozí šířku a výšku položek a způsob zarovnávání textu. Pomocí tlačítka Předvolené písmo nastavíte implicitní parametry použitého písma.
- Jestliže zaškrtnete položku „Sledování podle názvu“ budou se odkazy na databázové položky provádět dle názvu těchto položek. V opačném případě budou odkazy implicitně prováděny na pořadové číslo databázové položky. Uživatel se nemusí touto volbou zabývat!


O knihovně Sinea

- Záložka obsahuje informace o verzi a autorovi knihovny.

Jak uložit předlohu a zavřít editor

- Během editace je vhodné průběžně ukládat předlohu na disk. K tomu slouží tlačítka  na panelu nástrojů. Editor při ukončení editace bez uložení změn upozorní uživatele.
- Stiskem tlačítka  se ukončí práce s editorem předloh. Před uzavřením okna je uživatel dotázán na uložení případných změn.

Jak prohlížet sestavu před tiskem

Režim prohlížení je možné vyvolat tlačítkem . Příprava může trvat i delší dobu v závislosti na počtu řádků v databázi. Pro potřebu orientačního zobrazení několika prvních stránek je možné přípravu kdykoliv přerušit.

Okno „**Prohlížení sestavy**“ obsahuje ve své levé části pás tlačítek skládající se ze tří částí:

- První skupina obsahuje tlačítka:



Konec prohlížení sestavy



Návrat do editoru předlohy



Tisk

- Druhá skupina tlačítek slouží k volbě vhodného měřítka zobrazení sestavy.
- Třetí skupina obsahuje tlačítka pro výběr zobrazované stránky sestavy. Mezi těmito tlačítky jsou dvě čísla. První značí číslo právě zobrazované stránky a druhé celkový počet stránek sestavy.



První stránka



Předchozí stránka



Další stránka

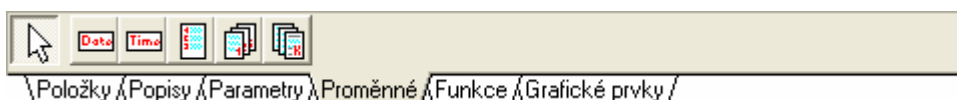
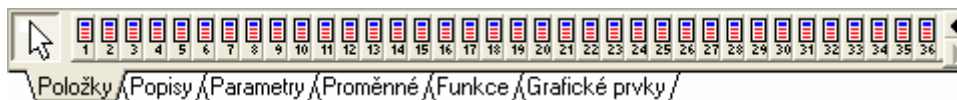


Prvky tiskové sestavy a jejich vlastnosti

Textové prvky a jejich vlastnosti

Textové prvky jsou všechny prvky, které mají podobu textu nebo čísla. Patří sem tyto prvky: položky, popisy, parametry, proměnné a grafický text.

Položky, popisy, parametry a **proměnné** se do předlohy vkládají tlačítky na příslušné záložce panelu prvků.



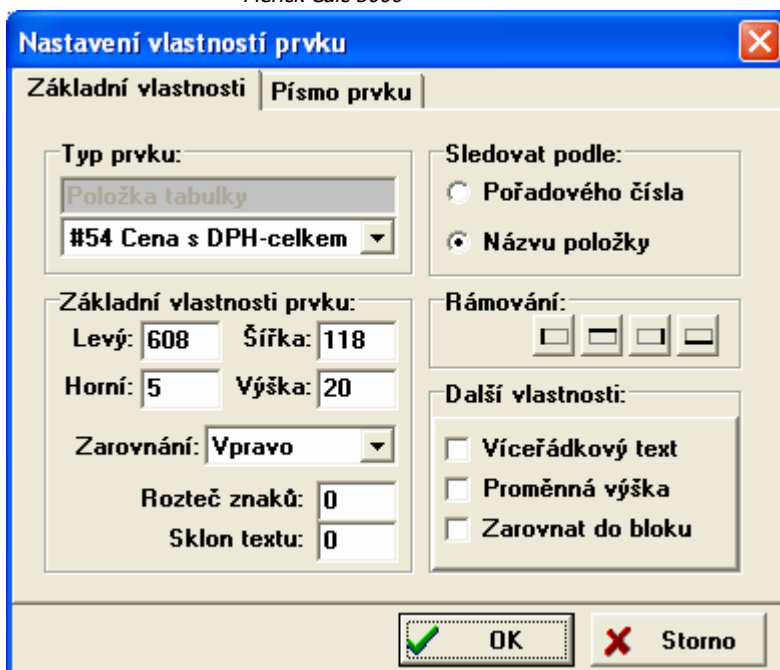
Grafický text vložíte stisknutím tlačítka  na záložce **Grafické prvky**.



- Vlastnosti grafického textu jsou stejné jako vlastnosti ostatních textových prvků. Požadovaný text se píše do editačního pole na panelu vlastností prvku, viz. obr.:




- Dvojitým kliknutím na vložený textový prvek se vyvolá okno „**Nastavení vlastností prvku**“, které má dvě záložky: Základní vlastnosti a Písmo. Některé vlastnosti lze nastavit přímo na panelu vlastností.



Základní vlastnosti


Na záložce Základní vlastnosti, lze v části **typ prvku** u prvků, které jsou položkou databáze (tj. u položky, popisu, proměnné a funkce), dodatečně změnit položku databáze.

V části **základní vlastnosti prvku** lze nastavit způsob zarovnávání textu, polohu a velikost prvku. Tyto vlastnosti lze změnit i přímo na panelu vlastností, aniž byste otevřeli okno s vlastnostmi prvku.

V části **rámování** lze stiskem tlačítek  textový prvek různě orámovat. Stejná tlačítka najdete i na paletě vlastností prvku. Rámování je provedeno plnou čarou černé barvy tloušťky 1. Je-li požadována silnější čára, musí být použit samostatný grafický prvek.


V části **sledovat podle** se určuje sledování položek databáze podle názvu nebo podle pořadí. Běžný uživatel se nemusí touto volbou zabývat.

Písmo

Na záložce Písmo lze standardním způsobem změnit typ, velikost, styl nebo barvu písma. Toto okno vyvoláte také přímo z panelu vlastností tlačítkem .

- ✗ Poznámka: Proměnné **datum tisku** a **čas tisku** je možné formátovat. Formát se píše do editačního pole na panelu vlastností prvku, více viz. Seznam formátů data a času.

Čáry a jejich vlastnosti

- Čáry jsou grafické prvky. Do předlohy je vložíte stisknutím tlačítka  na záložce **Grafické prvky** panelu prvků.



- Vlastnosti vložených čárových prvků lze nastavit na panelu vlastností, viz. obr.:



Základní vlastnosti čáry jsou barva a tloušťka. Je-li tloušťka čáry rovna 1, může být úsečka plná, čárkovaná, tečkovaná nebo čerchovaná. Silnější úsečky mohou být pouze plné.

Stejně jako všechny ostatní prvky, jsou i čáry v editoru předloh představovány obdélníkovým objektem. Umístění úsečky v tomto obdélníku je dáno libovolnou kombinací stisknutých tlačítek v pravé části panelu vlastností.

Plošné prvky a jejich vlastnosti

- Plošné prvky jsou grafické prvky. Vložíte je stisknutím příslušného tlačítka na záložce **Grafické prvky**:

hranatý rámeček vložíte tlačítkem ,

zaoblený rámeček tlačítkem ,


epipsu tlačítkem .

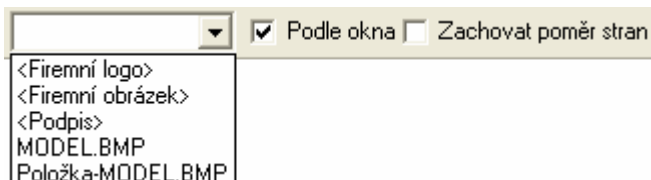
- Vlastnosti vložených plošných prvků lze nastavit na panelu vlastností prvku, viz. obr:



Základními vlastnostmi jsou **barva výplně** a **styl výplně** (styl výplně může být plný, prázdný nebo šrafovaný). Další vlastnosti jsou **barva okraje** a **šířka okraje**. Je-li šířka okraje nastavena na 0, nebude mít plošný prvek žádný okraj.

Obrázky a jejich vlastnosti

- Obrázek je grafický prvek. Do předlohy ho vložíte stisknutím tlačítka  na záložce **Grafické prvky** panelu prvků.
- Vlastnosti vloženého obrázku lze nastavit na panelu vlastností prvku.



Pokud zaškrtnete „**Podle okna**“, bude se velikost obrázku měnit podle velikosti obdélníkové oblasti okna. Pokud současně zaškrtnete i „**Zachovat poměr stran**“, bude zachován původní poměr stran obrázku.

Do editačního pole můžete napsat **odkaz na externí soubor typu .BMP**. Musíte použít absolutní cestu od kořene adresářů (například C:\dokumenty\obrazek.bmp).

Pokud napíšete pouze název souboru, bude soubor hledán v příložených dokumentech. Takto lze vložit **dokumenty položky typu .BMP ze záložky "Dokumenty"** (musíte napsat název dokumentu).

V seznamu najdete systémové obrázky typu .BMP. např.:

<Firemní logo> (zadáva se v Základním nastavení programu - na záložce "Obchodní jméno")

<Firemní obrázek> (zadáva se v Základním nastavení programu - na záložce "Adresa provozovny")

<Podpis> (podpis právě přihlášeného uživatele, zadává se ve Správě uživatelů - v okně s parametry uživatele)

MODEL.BMP (obrázek modelu výrobku vygenerovaný modelářem)

Jak definovat funkci

- Uživatelem definované funkce slouží k vytváření součtových položek a k výpočtu jiných odvozených číselných nebo řetězcových položek.



- Na záložce „**Funkce**“ panelu prvků jsou umístěna tlačítka Přidej a Oprav, respektive Přidej a Vynech (jestliže je vybrána poslední funkce v seznamu).

Po stisku tlačítka **Přidej** je zobrazeno dialogové okno pro nastavení nové funkce. Pokud chcete opravovat již vytvořenou funkci, musíte nejprve kliknout na její tlačítko a teprve potom na tlačítko **Oprav**. Tlačítko **Vynech** slouží ke smazání poslední funkce v seznamu.

Nastavení parametrů funkce

Název: Popis:

Typ: Počáteční hodnota:

Nastavit na začátku:

Výpočetní výraz:

Nastavení parametrů funkce

- **Název** funkce je označení funkce, které nesmí obsahovat mezery a nesmí začínat číslicí. **Popis** je libovolný text blíže popisující výsledek výpočtu. **Typ** funkce může být číselný nebo řetězcový. **Počáteční hodnota** je výraz, který bude nastaven jako počáteční hodnota výsledku. Nastavení lze provést na začátku sestavy, nebo na začátku vybrané skupiny záznamů.
- **Výpočetní výraz** definuje matematický výraz pro výpočet výsledku. Stiskem tlačítka je vyvoláno dialogové okno „**Tvorba výrazu po výpočet funkce**“.

Tvorba výrazu pro výpočet funkce

Položky tabulky:	Parametry:	Uživatelské funkce:	Ostatní:
#1 ID	&1 Parametr 1	@1 UlicePSCMesto	ABS()
#2 Číslo dokladu	&2 Parametr 2	@2 TelFax	INT()
#3 Datum vytvoření	&3 Parametr 3	@3 EmailInternet	SGN()
#4 Popis	&4 Parametr 4	@4 ProgramVerze	MAX()
#5 Text před položkou	&5 Parametr 5	@5 Alternativní cena	MIN()
#6 Text za položkou	&6 Parametr 6	@6 NabidkaCislo	IIF(,,)
#7 Odběratel-ID	&7 Parametr 7	@7 PSCMestoOdber	LEFT()
#8 Odběratel-název	&8 Parametr 8	@8 KontaktOsobaOc	RIGHT()
#9 Odběratel-ulice	&9 Parametr 9	@9 ulinenebomesto	SUBSTR(,,)
#10 Odběratel-PSČ	&10 Parametr 10	@10 CenaCelkemBez	UPPER()
#11 Odběratel-město	&11 Parametr 11	@11 Zaruka	LOWER()
#12 Odběratel-stát	&12 Parametr 12	@12 Zaruka	LTRIM()
#13 Odběratel-IČO	&13 Parametr 13	@13 VecPopis	RTRIM()
#14 Odběratel-DIČ	&14 Parametr 14	@14 PSCMesto	ALLTRIM()
#15 Odběratel-kontakt	&15 Parametr 15	@15 Nabidkacislo	FORMAT()
#16 Obchodní jméno-	&16 Parametr 16	@16 PoznamkaSnize	SIN()
#17 Obchodní jméno-	&17 Parametr 17	@17 PomocnaFce	COS()

Operátory: () + - * / ^ = < > <> <= >= NOT AND OR IN

Výpočetní výraz: Položky podle názvu

- U číselových funkcí je pro zjednodušení tvorby součtových položek umožněno **další zpracování** výsledku výpočtu číselných funkcí. Např. součet, průměrná hodnota, minimální nebo maximální hodnota, směrodatná odchylka nebo relativní směrodatná odchylka. V části **výstupní formát** lze nastavit celkový počet znaků a počet míst za desetinnou tečkou. Tato možnost není přístupná u řetězcových funkcí.

Výpočetní výraz

- Stiskem tlačítka vedle vstupního řádku pro vkládání výpočetního vztahu je vyvoláno dialogové okno pro usnadnění tvorby výpočetního vztahu. Okno obsahuje čtyři sloupce. První sloupec obsahuje seznam položek tabulky, druhý sloupec představuje předávané parametry a ve třetím sloupci jsou k dispozici již nadefinované uživatelské funkce. V posledním sloupci je seznam použitelných funkcí. Pod těmito sloupci je řada tlačítek představující jednotlivé operátory.
- Ve vstupním řádku je tvořený výpočetní výraz. Jednotlivé položky se do výrazu vkládají dvojitým kliknutím na požadované položce, pomocí tlačítka Vložit nebo přímým vypisováním. Formální správnost výrazu je možné zkontrolovat pomocí tlačítka **Kontrola**. Volba **Položky podle názvu způsobí**, že ve výpočetním výrazu budou odkazy na položky namísto pořadového čísla vztaženy k názvu položky - tuto volbu nezaškrťávejte!!!
- Výpočetní výraz může obsahovat:
 - Položky databáze**, které se vkládají do výrazu jako znak # následovaný pořadovým číslem položky.
 - Parametry** předávané programem, které se vkládají do výrazu pomocí znaku & následovaného pořadovým číslem parametru.
 - Výsledky výpočtu jiných funkcí**, nebo i předchozí výsledek výpočtu té samé funkce. Funkce se označují znakem @ následovaným pořadovým číslem funkce. Funkce jsou vyhodnocovány podle pořadových čísel. Pokud se má funkce odkazovat na výsledek výpočtu pomocné funkce, musí mít pomocná funkce nižší pořadové číslo. Odkazuje-li se funkce na sebe sama nebo na funkci s vyšším pořadovým číslem, bude jako hodnota dosazen předchozí výsledek výpočtu.
 - Matematické funkce** SIN, COS, TAN, COTG, EXP, LOG, ASIN, ACOS, ATAN, ACOTG, ABS, INT, SGN, MAX, MIN, IIF.
 - Řetězcové funkce** IIF, LEFT, RIGHT, SUBSTR, UPPER, LOWER, LTRIM, RTRIM, ALLTRIM, FORMAT.
 - Matematické operátory** (,), +, -, *, /, ^ . (zachována priorita operací, neomezené vkládání závorek)
 - Logické operátory** <, <=, =, >=, >, <>, AND, OR, NOT, IN.

Seznam parametrů

- Název programu
- Verze programu
- Jméno registrovaného uživatele
- Číslo HW klíče
- Jméno přihlášeného uživatele
- Název tiskové sestavy
- Obchodní jméno
- Ulice (sídlo firmy)
- PSČ (sídlo firmy)
- Město (sídlo firmy)
- Stát (sídlo firmy)
- IČO firmy
- DIČ firmy
- Poznámka
- Název provozovny
- Ulice (adresa provozovny)
- PSČ (adresa provozovny)
- Město (adresa provozovny)
- Stát (adresa provozovny)
- Odpovědná osoba (v provozovně)

- 27. E-mail
- 28. WWW adresa
- 29. Telefon (provozovny)
- 30. Fax (provozovny)
- 31. Poznámka

Seznam formátů data a času

Proměnné datum tisku a čas tisku je možné formátovat. Formát se píše do editačního pole na panelu vlastností prvku.

- d den bez výchozí nuly (1-31).
- dd den včetně výchozí nuly (01-31).
- ddd zkrácený název dne (Sun-Sat)
- dddd plné jméno dne (Sunday-Saturday)
- m měsíc bez výchozí nuly (1-12).
- mm měsíc včetně výchozí nuly (01-12).
- mmm zkrácený název měsíce (Jan-Dec)
- mmm plné jméno měsíce (January-December)
- yy rok ve zkráceném tvaru (00-99).
- yyyy rok v plném tvaru (0000-9999).
- h hodina bez výchozí nuly (0-23).
- hh hodina včetně výchozí nuly (00-23).
- s sekunda bez výchozí nuly (0-59).
- ss sekunda včetně výchozí nuly (00-59).

Závěr

Editor tiskových sestav je produktem firmy Sinea Software.

